

機動戦士ガンダム エクストリームバーサス シリーズ15周年記念作品**『機動戦士ガンダム エクストリームバーサス2 インフィニットブースト』****7月17日(木)全国のゲームセンターで稼働開始！**

株式会社バンダイナムコエクスペリエンスは、ゲームセンター向けガンダムゲーム最新作「機動戦士ガンダム エクストリームバーサス2 インフィニットブースト」を、2025年7月17日(木)より全国のゲームセンターにて稼働開始します。



「機動戦士ガンダム エクストリームバーサス2 インフィニットブースト」は、アーケードゲームおよび家庭用ゲームとして展開し、2025年に15周年を迎える「機動戦士ガンダム エクストリームバーサス」シリーズの最新作です。新規参戦機体や新システム「EXオーバーリミット」、各種アクション操作が容易になるパッド操作の「ライトタイプ」など新機能が盛りだくさん。今後、最新情報は公式サイトや公式X(旧Twitter)でお知らせします。



©創通・サンライズ ©創通・サンライズ・MBS

【詳細は次ページ以降をご覧ください】

※インフォメーションの情報は発表時現在のものです。発表後予告なしに内容を変更、中止することがあります。※画像はイメージです。

※表示価格は全て税込みです。※商品・特典・景品・ノベルティは数量に限りがあります。品切れの際はご容赦ください。

■239機以上のプレイアブル機体を実装

前作「機動戦士ガンダム エクストリームバーサス2 オーバーブースト」からのプレイアブル機体を始め、歴代ガンダム作品から多数の機体が参戦。稼働開始時には200機以上の性能リニューアルを含めた、48作品239機以上のプレイアブル機体を実装します。さらに、従来同様、定期的なアップデートにてさらに新機体を追加していきます。

■新システム「EXオーバーリミット」

「攻撃力と機動力がアップ」「発動中に敵にダメージを与えると耐久値が回復」「特殊なバリアが展開（一定量ダメージを防ぐか、発動時間終了で消滅）」など、バトル終盤を盛り上げる新要素を実装します。

■パッド操作の新機能「ライトタイプ」

ほぼすべてのアクションがワンボタンで実現できる新しい操作方法でより遊びやすく。

■新CPU戦「VS.ルートバトル」

ルート上のさまざまなエリアをたどりながら最奥のボスの撃破を目指す新CPUモードを実装。

■稼働記念!! 真夏のインフィニットブースト祭 開催

稼働を記念し新機体参戦ラッシュの「真夏のインフィニットブースト祭」を開催します。
詳細については、今後公式サイトや公式Xでお知らせします。

■アーティストタイアップ

「機動戦士ガンダム エクストリームバーサス2 インフィニットブースト」のテーマソングは、Survive Said The Prophetの「X_AXIS (エックス・アクシス)」！モバイルサイト「ガンダムVS.モバイル」でコラボ楽曲を配布します。

「機動戦士ガンダム エクストリームバーサス2 インフィニットブースト」概要	
ジャンル	2on2チーム対戦アクション
稼働日	2025年7月17日(木)
プレイ人数	1～4人
公式サイト	https://gundam-vs.jp/extreme/ac2ib/
公式X(旧Twitter)	@gundamvs
権利表記	©創通・サンライズ ©創通・サンライズ・MBS

※インフォメーションの情報は発表時現在のものです。発表後予告なしに内容を変更、中止することがあります。※画像はイメージです。

※表示価格は全て税込みです。※商品・特典・景品・ノベルティは数量に限りがあります。品切れの際はご容赦ください。